



Hilfe



Motivation:

Das Programm **“Minesweeper”** der Firma Microsoft ist bei den neueren Windows-Versionen nicht mehr als Standardprogramm enthalten. Und weiterhin als Programmierherausforderung habe ich diesen Spieleklassiker im ORIGINALEN LAYOUT nachprogrammiert.

Die Spielregeln sind sehr simpel:

In einigen Feldern sind Bomben versteckt.

(auf dem Bild ist alles aufgedeckt für anschauliche Zwecke)

- Treffe keine Bombe.
- Decke alle anderen Felder (ohne Bomben) auf.

1	1	1			1	1	1
1	☛	2	1		1	☛	1
1	2	☛	1		1	1	1
	1	1	1	1	1	2	1
			1	3	☛	3	☛
			1	☛	☛	3	1
			1	2	2	1	

Die Zahlen geben an, wie viele Bomben sich in der unmittelbaren Umgebung des jeweiligen Feldes befinden.

Mit einem rechten Mausklick kann man ein Feld markieren, wo man vermutet, dass dort eine Bombe ist.

Minesweeper-Eintrag in Wikipedia: <http://de.wikipedia.org/wiki/Minesweeper>

→ Erstellt von: Tim Palm/ Michael Palm, Dezember 2014