

# 10-ый математический обмен между лицеем «Наукова Зміна» и гимназией для особо одарённых детей земли Баден-Вюрттемберг

Командный конкурс в среду, 25.09.2019

Описание: Кристина Хедерле

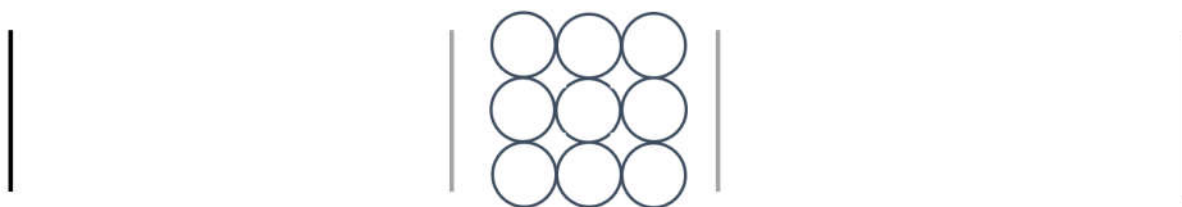
Обе игры рассчитаны на участие двух команд, в каждой из которых не менее трех человек.

Если изначально было образовано больше двух команд, то, например, после трех игр можно заменить победившую команду на ту, которая ожидает своей очереди.

## Крестики-нолики «По-другому»

### Подготовка к игре

В середине комнаты выстраивается поле 3x3 из обручей. На расстоянии полуметра и пяти метров от него с обеих сторон делаются отметки на полу.



Команды выстраиваются в шеренгу за обеими крайними линиями. Первые три игрока каждой группы получают по одному платку. При этом цвета платков у команд должны отличаться.



### Цель игры

Выигрывает та команда, которой первой положит три свои платка в одну линию в обручи (вертикально, горизонтально или по диагонали).

### Правила игры

После стартового сигнала первые два игрока бегут к внутренней линии. Оттуда они бросают платки в обручи. После этого игроки бегут обратно, каждый к своей команде, и выбегают следующие игроки. Если все игроки одной команды сделали один ход, то опять наступает очередь первого игрока. Если все платки одной группы лежат в игровом поле, то их с этого момента только перемещают между обручами (один платок за один ход). Если в один обруч одновременно попадают два платка, то это поле считается незанятым ни одной из команд. Это

значит, что, как минимум, один платок должен быть перемещён. Если платок находится в обруче слишком далеко от внутренней линии, то игрокам разрешается обойти игровое поле со стороны, при этом не наступая на него. Если команда сдвигает обручи и разрушает поле, сразу же выигрывает другая команда.

## **Вавилонская башня**

### **Подготовка к игре**

Для каждой команды поставлены рядом три стола, на первом из каждой тройки лежат по четыре диска разной величины, образующие башню: самый маленький диск сверху, самый большой – снизу.

### **Цель игры**

Выигрывает та команда, которая первой передвинет свою башню со своего первого стола на свой третий стол.

### **Правила игры**

После стартового сигнала первые два игрока бегут к своим первым столам и передвигают по одному диску. После этого игроки бегут обратно, каждый к своей команде, и выбегают следующие игроки. Если все игроки одной команды сделали один ход, то опять наступает очередь первого игрока.

За один ход можно передвинуть только один диск.

Диски можно класть либо на стол, либо сверху на другой диск, но только меньший на больший.

На каждом столе может находиться не больше одной стопки дисков.

